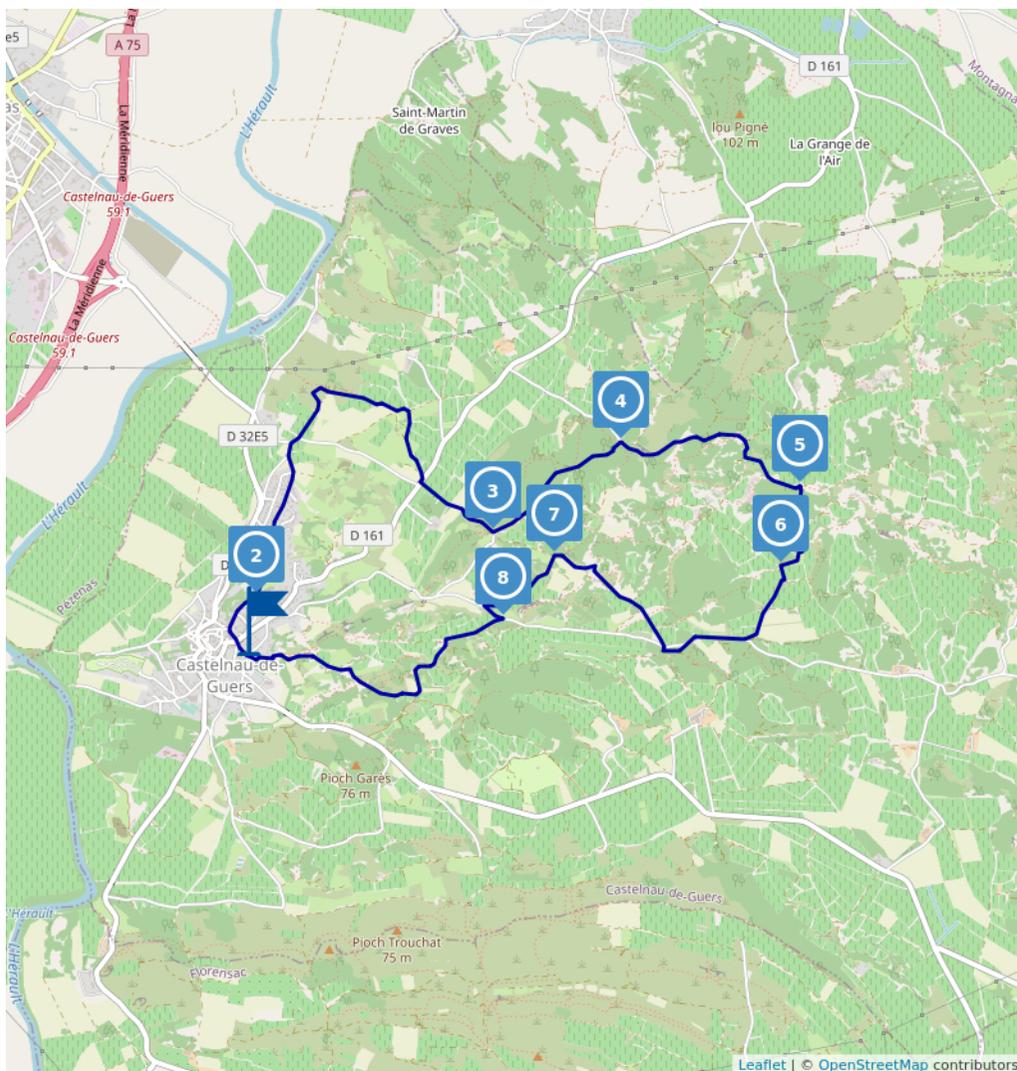


RANDONNEE DE L'ERMITAGE SAINT ANTOINE

Proposé par :
Office de Tourisme Cap d'Agde Méditerranée
"Ce PDF a été généré à partir de Cirkwi, la plateforme de partage
d'activités touristiques qui vous fait voyager"
www.cirkwi.com/circuit/77488



Cette balade tranquille au départ de Castelnau-de-Guers chemine à travers la vigne et la garrigue vers les ruines de l'ermitage Saint-Antoine. Finissez par les vieilles ruelles du village.

Balisage : Jaune PR

Labels : PR - FFR

Parking : Au cimetière.

Pour plus de renseignements : CONSEIL DEPARTEMENTAL DE L'HÉRAULT DIRECTION SPORTS ET NATURE :
Téléphone fixe : +33 4 67 67 76 36

Ce circuit est composé de
8 infos parours

Cet itinéraire vous est fourni à titre indicatif. Cirkwi ne certifie pas la fiabilité des informations contenues dans les textes, cartes ou photos de cet itinéraire. Retrouvez plus d'infos sur www.cirkwi.com



Mise à jour le 29/09/21 par Office de Tourisme Cap d'Agde Méditerranée et généré par www.cirkwi.com

1

Depart

Rejoindre l'église. Descendre la rue Pittoresque, à droite de la mairie. Au calvaire, prendre à droite la rue Tartare puis la rue Fontveille. Descendre la rue de l'Aventin pour sortir du village.

2

Etape 2

Prendre à gauche la route jusqu'aux dernières maisons du lotissement. Au carrefour (calvaire), monter à droite, puis s'engager à gauche sur le chemin encaissé qui mène à l'ermitage Saint-Antoine. Descendre et, au croisement, utiliser le chemin à gauche sur 50 m. Après le mazet, bifurquer sur le sentier à droite et continuer par la sente qui s'élève puis redescend. Emprunter la D 161 à droite sur 10 m puis, à la croix, le chemin goudronné à gauche sur 500 m. Descendre, franchir le ruisseau (gué maçonné) et remonter jusqu'à une intersection.> Variante courte du circuit (2 h, 6 km) : emprunter le chemin en facesur 350 m et rejoindre le circuit principal (balisage jaune).

3

Etape 3

Prendre le chemin à gauche sur 20 m, puis monter par le chemin à gauche et atteindre un croisement.

4

Etape 4

Suivre le chemin à droite. Il file à flanc de colline. Passer un bois, prendre deux fois à droite et, après un autre sous-bois, au replat, tourner à gauche face à la vigne. Gagner un col.

5

Etape 5

Poursuivre à droite jusqu'à un carrefour. S'engager sur le chemin à droite en direction de la Font du Loup et franchir le ruisseau.

6

Etape 6

Passer le carrefour, continuer à droite sur 300 m par une piste qui se transforme en route, puis prendre le chemin à gauche. Traverser la route et poursuivre tout droit entre les vignes par la piste qui devient un sentier.

7

Etape 7

Longer la rive droite du petit ruisseau jusqu'à la portion goudronnée, se diriger à gauche et poursuivre par la piste. Emprunter à gauche la route sur 100 m.

8

Etape 8

S'engager à droite sur la piste. Au carrefour, prendre la piste du milieu et continuer par une portion goudronnée. à l'embranchement, suivre à droite la piste qui ramène au village.